

# HTML és Rails

## Gyakorlat

Kovács Gábor

2013. február 19.

A gyakorlat célja, hogy kialakítsuk a félév során megoldandó feladat képernyőit HTML-ben, ahol lehet Rails metódusok felhasználásával.

Az első lépés a webalkalmazásunk keretének kialakítása ezt a nézetek között az alkalmazásszintű nézetben, vagyis a `layouts/application.html.erb`-ben tehetjük meg. Rendezzük el úgy az oldalunkat, hogy legyen benne egy fejrész, egy központi rész, amely bal oldalon egy keskeny menüsávból áll, jobb oldalon a tartalomtól, és egy lábrész. Az elrendezést `div`-ekkel valósítjuk meg, mindegyikhez egyedi `id`-t rendelve.

```
<div id="header" ></div>

<div id="menu" ></div>

<div id="main">
<%= yield %>
</div>

<div id="footer">
RoR, 2013
</div>
```

Második lépésként készítsük el az oldal stíluslapját, amivel ezek a helyükre kerülnek, és helyezzünk el benne minimális mennyiségű formázási információt. A fejrész legyen világosszürke és 100 képpont magas. A menü a szélesség 24%-át töltsse ki, legyen szürke háttérű, 400 képpont magas, balra igazított. Az oldal központi része legyen szintén 400 képpont magas, az oldal szélességének 75%-t töltsse ki, világosszürke háttérrel rendelkezzen, és legyen szintén balra igazított. A lábrészben a szöveget igazítsuk középre, és legyen a lábrész magassága 100 képpont.

---

```

div#header {
  width: 800px;
  height: 100px;
  background-color: #dddddd;
}

#menu {
  background-color: #eeeeee;
  height: 400px;
  width: 24%;
  float: left;
}

#main {
  background-color: #ffffff;
  width: 75%;
  height: 400px;
  float: right;
}

#footer {
  background-color: #dddddd;
  text-align: center;
  clear: both;
  height: 100px;
  width: 800px;
}

```

Kétféle felhasználóra készülünk fel egyelőre, egy látogatóra, és egy belépett felhasználóra, aki korábban keresztülment egy regisztrációs folyamaton. A látogató csak böngészhet, ugyanakkor regisztrálhat. A bejelentkezett felhasználó számára több funkciót is elérhetővé teszük. Kezdjük a látogató menüjével. Helyezzünk el a menüben egy a belépést lehetővé tevő formot. Ezt részleges rendereléssel tesszük meg. A formot tartalmazó fájl alkalmazás szinten kezeljük, ezért a `layouts` könyvtárban helyezzük el. A Rails konvenció szerint a részlegesen renderelt állományok neve aláhúzásjellel kezdődik. Legyen a fájlunk neve ezért `_layouts.html.erb`! A formot ágyazzuk egy `fieldset`-be `Login` fejléccel, és tartalmazzon egy felhasználónévre, vagyis a neptun kódra utaló címkét és szövegbeviteli mezőt és egy a jelszóra utaló címkét és jelszóbeviteli mezőt, továbbá egy `Login` feliratú nyomógombot. A formot a `form_tag` Rails helperrel valósítjuk meg, aminek első paramétere a formot kezelő URL, vagyis a form `action` attribútuma, illetve adjuk meg, hogy HTTP POST-tal kívánjuk elküldeni. A form mezőit rendre a

label\_tag, text\_field\_tag, password\_field\_tag és submit\_tag helperekkel hozzuk létre, és a beviteli mezőket 20 hosszúra korlátozzuk. A be nem jelentkezett felhasználónak tegyük lehetővé a regisztrációt és az elfelejtett jelszó visszaszerzését, ezt két link hozzáadásával tesszük meg.

```
<fieldset>
  <legend>Login</legend>
  <%= form_tag 'sessions/create', :method => :post do %>
    <%= label_tag 'neptun', "Neptun" %><br/>
    <%= text_field_tag 'neptun', '', :size=>20 %><br/>
    <%= label_tag 'password', "Password" %><br/>
    <%= password_field_tag 'password', '', :size=>20 %><br/>
    <%= submit_tag "Login"%>
  <% end %>
</fieldset>
<%= link_to "Register", '/users/new' %><br/>
<%= link_to "Forgotten_password", '/users/forgotten' %>
```

Ezután a menu azonosítójú div-ben meghivatkozhatjuk ezt az oldalt. A Rails konvenció szerint az aláhúzásjelet el kell hagynunk.

```
<%= render 'layouts/loginform' %>
```

Modellezzük azt az esetet is, amikor egy felhasználó már bejelentkezett. Ezt egy saját helper metódussal tesszük meg, amit a helpers/application\_helper állományba helyezünk el. Itt egyelőre manuálisan állítjuk, hogy be van-e jelentkezve a felhasználó. A metódus értelemszerűen boolean visszatérési értékű.

```
module ApplicationHelper
  def logged_in?
    false
  end
end
```

Ezt visszavezetve a keretbe a menü div-ben a következő módosítást végezzük el. Így a helper módosításával be, illetve ki tudunk lépni az oldalról.

```
<% if logged_in? %>
  Welcome!
<% else %>
  <%= render 'layouts/loginform' %>
<% end %>
```

Nézzük meg a be nem lépett felhasználó regisztrációs folyamatát! Az előző gyakorlat alkalmával már létrehoztuk a felhasználó modellünk kezdetleges

változtatás, így arra már tudhatunk hivatkozni egy Rails formban, amely az MVC tervezési minta szerint szorosan kapcsolódik a nézethez. Hozzuk létre a felhasználó nézetét és fontosabb akcióit a következő paranccsal:

```
rails generate controller users new edit forgotten
```

A parancs futtatásával létrejött az `users` kontroller és a hozzá kapcsolódó nézetek közöttük az új felhasználó létrehozását lehetővé tevő `new`, a felhasználói profil szerkesztését megvalósító `show`, és a hiányzó jelszót pótló `forgotten` felület, illetve akció.

Hozzunk mindjárt létre a regisztrációs nézetet! Legyen egy címsorunk, amely elmondja a felhasználónak, hogy melyik oldalon van. Az esetleges hibüzeneteknek tartunk fenn helyet. Ezután egy `fieldset`-ben definiáljuk egy formot, amely ez esetben egy konkrét, létező modellhez van kötve. Ezt a `form_for` Rails helperrel tehetjük meg. Ennek első paramétere a modell neve szimbólum formájában, második paramétere a formhoz kötött akció, amely legyen a `users` kontroller `create` akciója a konvenciót követve. A metódus blokkjának van egy paramétere a `form`, amin keresztül definiáljuk fogjuk az űrlap elemeit. Legyen az öt elem rendre a következő: egy húsz karakter széles neptun kódra vonatkozó szövegbeviteli mező a hozzá kapcsolódó címkével, egy email cím szövegbeviteli mező a hozzá kapcsolódó címkével, két darab jelszóbeviteli mező a hozzájuk kapcsolódó címkével, a két jelszómező eltérő azonosítóval rendelkezzenek, és végül egy nyomógomb. Az oldal alján helyezzünk el egy visszalépés gombot azon felhasználóknak, akik véletlenül tévedtek ide. A visszalépés Railsben a `:back` URL-lel lehetséges, ami vagy a HTTP fejrészből kivett hivatkozó oldalra mutat, vagy JavaScripttel valósul meg.

```
<h3>Registration</h3>
<%= flash[:notice] %>

<div>
  <fieldset>
    <legend>Register a new user</legend>
    <%= form_for :user, :url => { :action => 'create' } do |
      form | %>
    <div>
      <%= form.label :neptun %>:
      <%= form.text_field :neptun, :size=>20 %>
    </div>
    <div>
      <%= form.label :email %>:
      <%= form.text_field :email %>
    </div>
  </fieldset>
  <div>
    <%= form.button :back, :value => 'Back' %>
  </div>
</div>
```

```

</div>
<div>
  <%= form.label :passwd %>
  <%= form.password_field :passwd, :size=>20 %>
</div>
<div>
  <%= form.label :passwd_confirmation %>
  <%= form.password_field :passwd_confirmation, :size=>
    20 %>
</div>
<%= submit_tag 'Register' %>
<% end %>
</fieldset>
</div>
<%= link_to "Back", :back %>

```

A létrejött oldal HTML forrását tekintve a következőt látjuk. A formok mezőinek `name` és `id` attribútuma tartalmazza a modell nevét és a mező nevét. A név attribútum Ruby hash mintájára készült el, a modell nevének hash-ére hivatkozik a mező Rails forrásban megadott neve. Az általunk megadott mezőkön kívül létrejött két hidden mező is, amelyek a form használójának hitelesítését hivatottak ellenőrizni. A visszalépés itt JavaScripttel valósul meg.

Láthatjuk, hogy a `:passwd_confirmation` szimbólumból a Rails automatikusan a *Password confirmation* szöveget állította elő. A stringek és a szimbólumok így ezen elv mentén felcserélhetők a form helperek argumentumlistájában.

```

<fieldset>
  <legend>Register a new user</legend>
  <form accept-charset="UTF-8" action="/users/create"
    method="post"><div style="margin:0;padding:0;display
  :inline"><input name="utf8" type="hidden" value="&#
  x2713;" /><input name="authenticity_token" type="
  hidden" value="iUr0v03mfCcW+h2t9CRHIPnjc0IYvmQJiUp/
  wyG6f4=" /></div>
  <div>
    <label for="user_neptun">Neptun</label>:<br />
    <input id="user_neptun" name="user[neptun]" size="
    20" type="text" />
  </div>
  <div>
    <label for="user_email">Email</label>:<br />

```

```

        <input id="user_email" name="user[email]" size="30"
            type="text" />
    </div>
    <div>
        <label for="user_passwd">Passwd</label>:<br />
        <input id="user_passwd" name="user[passwd]" size="
            20" type="password" />
    </div>
    <div>
        <label for="user_passwd_confirmation">Passwd
            confirmation</label>:<br />
        <input id="user_passwd_confirmation" name="user[
            passwd_confirmation]" size="20" type="password"
            />
    </div>
    <input name="commit" type="submit" value="Register" /
    >
</form> </fieldset>
</div>
<a href="javascript:history.back()">Back</a>

```

Az 1. ábra a regisztrációs oldal képernyőképét mutatja. Láthatóan sikerült az elrendezést megvalósítanunk, és a formokat létrehozunk.

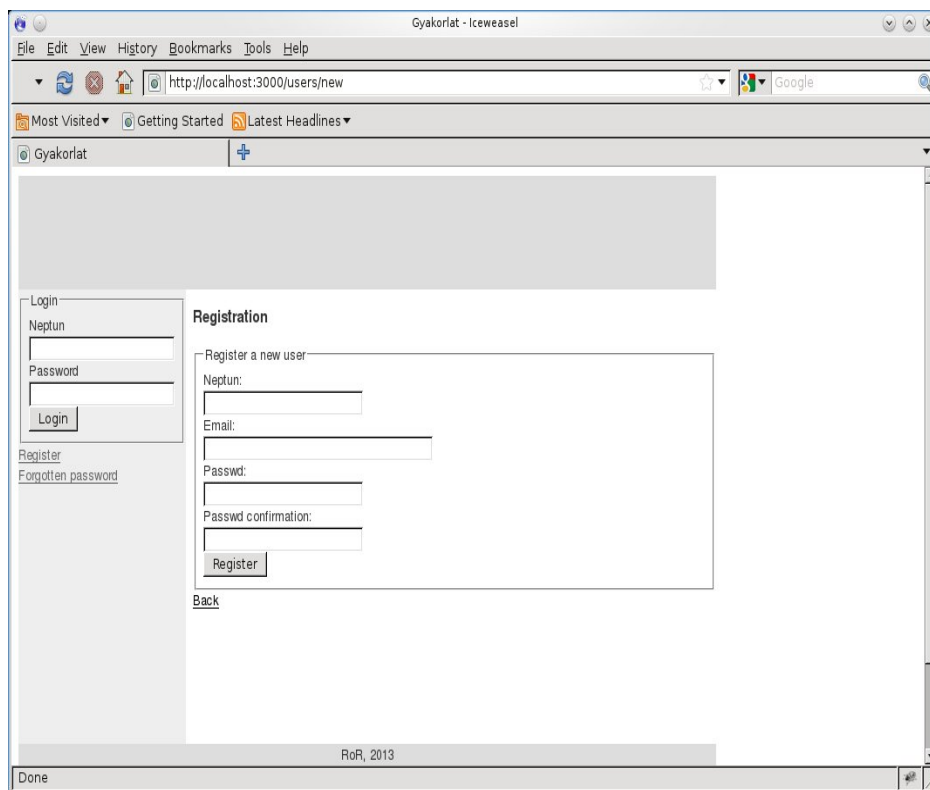
Az új analógiájára hozzuk létre az elfelejtett jelszó oldalt is. Itt egyszerűbb a formunk, csak az email címet tartalmazza, és a címkék különböznek az előző példához képest.

```

<fieldset>
    <legend>Forgotten password</legend>
    <%= form_tag '/users/send_forgotten' do %>
        <%= label_tag 'email', "Please_give_your_email_address"
            %><br/>
        <%= text_field_tag 'email' %><br/>
        <%= submit_tag "Send" %>
    <% end %>
</fieldset>
<%= link_to "Back", :back %>

```

Térjünk át a belépett felhasználó használati eseteire. Módosítsuk az alkalmazás szintű helperünk visszatérési értékét `true`-ra, és rendereljük a belépett felhasználó menüjébe is használható linkeket. Ilyen például a profil szerkesztése, a kilépés vagy a saját feladatok megtekintése, feltöltése. Az első a `users` kontroller `edit` akciójára és nézetére mutat, a második az `tasks` kontroller egyelőre még ki nem talált akciójára és nézetére, az ehhez tartozó



1. ábra. A létrehozott regisztrációs oldal

URL definícióját egyelőre halasszuk el, a harmadik a `sessions` kontrollert `destroy` akciójára. Az utóbbi kettőhöz új modellt és kontrollert is létre kell hoznunk.

```
Welcome!<br />
<%= link_to "Profile", "/users/edit" %><br />
<%= link_to "My_tasks", '/' %><br />
<%= link_to "Logout", '/sessions/logout' %><br />
```

A profil szerkesztése lényegében megegyezik az új felhasználó létrehozásával, vagyis a regisztrációval, a különbség a feldolgozó akcióban és a címkékben áll.

```
<h3>Profile</h3>
<%= flash[:notice] %>

<div>
  <fieldset>
    <legend>Edit user profile</legend>
```

```

<%= form_for :user, :url => { :action => 'create' } do |
  form| %>
<div>
  <%= form.label :neptun %><br/>
  <%= form.text_field :neptun, :size=>20 %>
</div>
<div>
  <%= form.label :email %><br/>
  <%= form.text_field :email %>
</div>
<div>
  <%= form.label :passwd %><br/>
  <%= form.password_field :passwd, :size=>20 %>
</div>
<div>
  <%= form.label :passwd_confirmation %><br/>
  <%= form.password_field :passwd_confirmation, :size=>
    20 %>
</div>
<%= submit_tag 'Update' %>
<% end %>
</fieldset>
</div>
<%= link_to "Back", :back %>

```

A feladatok modelljét, kontrollerét és nézetét egyetlen paranccsal hozzuk létre. A `scaffold` automatikusan generálja a modellt és a migrációt a paraméterlistában megadott azonosítók és típusok alapján. Úgy nevezett resourceful útvonalakat definiál a `routes.rb`-ban, amelyek eltérnek az eddig megszokottaktól (parancssoron a `rake routes` paranccsal nézhetjük meg, hogy mi változott). Négy nézetet hoz létre: `index`, `new`, `edit`, `show`, amelyek egyszerű táblázatos formában jelenítik meg az összes vagy az azonosító HTTP kérés paraméterben megadott modell példány adatait. A nézetekhez kapcsolódó kontroller akciókon kívül további három metódus jön létre a kontrollerben: `create`, `update`, `destroy`. Ezek együttesen megfelelnek a RESTful HTTP filozófiájának. Ezen kívül létrejönnek a modell és kontroller generálásánál már megszokott helper modulok és a teszt infrastruktúra.

```
rails generate scaffold Task number:integer deadline:date
url:string
```

Hajtsuk végre az adatbázis migrációt!

```
rake db:migrate
```



Legyen a feladatok tábla a következő. Legyen minden feladatnak egy egész típusú sorszáma (`number`), egy dátum típusú határideje (`deadline`) és adatlapja, ami valamely webhelyen érhető el, aminek az URL-jét egy string típusú attribútumban tároljuk el (`url`). Ezekon kívül a szokásos időpecsétek automatikusan generálódnak.

```
class CreateTasks < ActiveRecord::Migration
  def change
    create_table :tasks do |t|
      t.integer :number
      t.date :deadline
      t.string :url

      t.timestamps
    end
  end
end
```

A `/tasks` útvonalon elérhető feladatok listája nézet egy táblázatot tartalmaz, ahol minden egyes modell attribútumhoz egy oszlop tartozik. A feladatok a táblázat soraiban jelennek meg, ez meg is felel az elképzeléseinknek. Minden egyes teendőre három művelet jött létre automatikusan, a Show, amely a `show` nézetre navigál minket, az Edit, amely az `edit` nézetre visz, és a Destroy, amely törli az adatbázisból és táblázatból az aktuális sort egy Javascripttel megvalósított felugró ablakon való megerősítés után. Ezekre egyelőre még ne klikkeljünk rá, mert adatbázisműveletet vonnának maguk után. Az oldal alján egy link található az új feladat felvétele oldalra.

Feladat létrehozása (`new`) és szerkesztése (`edit`) ugyanazon form beágyazott renderelésével történik. A form a modell minden egyes attribútumára a típusának megfelelő szerkesztőmezőt tartalmaz. A string és egész típusúhoz szövegbeviteli mező, a szöveg típusúhoz szövegmező, a dátum típusúhoz kettő (`time`), három (`date`) vagy öt (`datetime`) legördülő menüből összerakott beviteli mező tartozik függően attól, hogy az időpontot is állítani akarjuk-e, vagy csak a dátumot.

A következő lépésben összekapcsoljuk a kontrollereket és a nézeteket. A kontrollerek példányváltozóit felhasználhatjuk a nézetekben, így dinamikus, a kéréstől függő adatot is elő tudunk állítani.

Az automatikusan generált feladatok controllerünk az adatbázisból dolgozna, de jelenleg ott nincs adatunk, ezért adjuk át helyettük lokálisan definiált objektumokat a nézeteknek! Az `index` akcióban kommentezzük ki az összes rekordot listázó hívást, és használjuk helyette egy új példányt, állítjuk be az `id` attribútumát, hogy a weboldalon megjelenő linkek helyesek

legyenek, majd helyezzük el a nézetnek átadandó enumerációban.

```
def index
  #@tasks = Task.all
  @task1 = Task.new
  @task1.number = 1
  @task1.deadline = 2.weeks.ago
  @task1.url = 'http://.../1'
  @task1.id = 1
  @task2 = Task.new
  @task2.number = 2
  @task2.deadline = Time.now
  @task2.url = 'http://.../2'
  @task2.id = 2
  @tasks = [ @task1, @task2 ]
  ...
end
```

Hasonlóan járhatunk el a show, edit akciók esetén is. Így máris van megjeleníthető adatunk a nézeteken! Az new akció esetén szerencsénk van, ott egy új példányt találunk inicializálatlan attribútumokkal.

```
def show
  #@task = Task.find(params[:id])
  @task = Task.new
  @task.number = 1
  @task.deadline = 2.weeks.ago
  @task.url = 'http://.../1'
  @task.id = 1

  respond_to do |format|
    format.html # show.html.erb
    format.json { render json: @task }
  end
end
```